**Documento de arquitectura**

**Nombre del cliente:** *<Razón Social de la persona natural o Persona Jurídica >*

Versión: *<Nro. de la versión>*

Responsable: *<Responsable>*

**Control de versiones**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | **Fecha** | **Descripción de la Modificación** | **Responsable** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Contenido

[**1.** **Arquitectura** 4](#_Toc476391276)

[**1.1.** **Funcionalidades Generales** 4](#_Toc476391277)

[**1.2.** **Metas y restricciones arquitectónicas:** 4](#_Toc476391278)

[**1.3.** **Arquitectura lógica** 4](#_Toc476391279)

[**1.4.** **Arquitectura de procesos** 5](#_Toc476391280)

[**1.5.** **Arquitectura de desarrollo** 5](#_Toc476391281)

[**1.6.** **Arquitectura Física** 5](#_Toc476391282)

# **Arquitectura**

## **Funcionalidades Generales**

*En esta sección se detalla de forma general la representación arquitectónica haciendo énfasis en los principios arquitectónicos que se estén usando en la definición de la arquitectura del software listando también las vistas que contendrá, así como el tipo de notaciones, diagramas y herramientas que usará en cada vista; y si el autor lo prefiere, también podrá añadir la definición de los tipos de vistas que contendrá la documentación. Es importante que el lector tenga en mente el tipo de diagramas que hallará en cada representación de vistas y los principios arquitectónicos que deberá seguir para estar preparado para su lectura y comprensión.*

## **Metas y restricciones arquitectónicas:**

*Ya que el software existirá en un contexto del mundo real y el mundo real tiene restricciones; esta parte deberá contener los requerimientos principales, que también pueden ser nombrados como requerimientos especiales dada su especial importancia para la arquitectura, de forma clara y cómo estos requerimientos afectan directamente a la arquitectura; y también contendrá restricciones de sistema que tendrá la arquitectura que se está documentando. En las restricciones arquitectónicas pueden mencionarse el tipo de modelo de diseño en la que estará basado el software, así como los requerimientos de diseño con los que deberá cumplir. Entre las restricciones que podrían mencionarse se encuentran las tecnologías aprobadas para ser usadas en la arquitectura, estándares de la institución, estándares públicos requeridos, formato de mensajes, perfil de habilidades y conocimientos del equipo de desarrollo, plazos establecidos y la naturaleza del proyecto*

## **Arquitectura lógica**

*La sección de arquitectura lógica explicará este ámbito de la arquitectura. Aquí se explicarán los requisitos funcionales. Se diagramará la descomposición del sistema en una serie de abstracciones clave aplicando los principios definidos en la sección Anterior.*

*La arquitectura lógica es importante por su uso en el análisis funcional de la arquitectura. También se define el tipo de notación utilizado por el autor, como bien pueden ser diagramas de clases. Si se usa UML, la arquitectura lógica puede representarse con diagramas de clases, de objetos, de interacción, estados y actividades aquí se mostrará cómo funciona la arquitectura desde un nivel más alto, así como la interacción entre los pasos que siguen los procesos para unirse. La documentación de la arquitectura de procesos se enfocará en temas de concurrencia y distribución, integridad del sistema y de tolerancia a fallas. De forma general, se muestra la descomposición en procesos de la arquitectura, considerando los requerimientos no funcionales. Se detallan los grupos de tareas llevados a cabo por procesos. Si se usa UML, la arquitectura de procesos puede ser representada con diagramas de clases, objetos, de interacción, de estados y actividades*

## **Arquitectura de procesos**

Aquí se mostrará cómo funciona la arquitectura desde un nivel más alto, así como la interacción entre los pasos que siguen los procesos para unirse. La documentación de la arquitectura de procesos se enfocará en temas de concurrencia y distribución, integridad del sistema y de tolerancia a fallas. De forma general, se muestra la descomposición en procesos de la arquitectura, considerando los requerimientos no funcionales. Se detallan los grupos de tareas llevados a cabo por procesos. Si se usa UML, la arquitectura de procesos puede ser representada con diagramas de clases, objetos, de interacción, de estados y actividades.

## **Arquitectura de desarrollo**

Aquí se documentará la organización de los módulos del software en un ambiente de desarrollo como una jerarquía de niveles, mostrando el empaquetamiento que se realiza formando bibliotecas o subsistemas. Si se usa UML, la vista de procesos puede ser representado con diagramas componentes, interacción, de estados y de actividades.

## **Arquitectura Física**

En esta sección se detalla cómo será desplegado el software en la infraestructura física. En otras palabras, se documentará cómo se mapea el software al hardware. Para estor se toman en cuenta principalmente los requisitos no funcionales entre los que se encuentran la disponibilidad, confiabilidad, desempeño y escalabilidad. Por lo tanto, aquí se mapean las redes, procesos, tareas y objetos a nodos de procesamiento [6]. Si se usa UML, la arquitectura física puede ser representada con diagramas de componentes, de interacción, de estados y actividades.

***Recomendaciones operativas***

**Lista de referencias**

*Lista de anexos los cuales respaldan a información diligenciada en la anterior sección*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre Anexo | Tipo de Anexo | Ubicación |
| *Nombre del documento que sirve de anexo* | *Describa el tipo de documento o de anexo* | *En que lugar físico se encuentra*  *Ej: CD, URL* |